

WSPÓŁCZESNE ZAGROŻENIA

Przemoc wirtualna – konsekwencje w realu, czyli cyberprzemoc

Nowe technologie niosą też zagrożenia. Mimo ogromnych możliwości, jakie nam daje Internet, musimy być świadomi zagrożeń, których konsekwencje będziemy musieli ponieść w przypadku nie stosowania się do zasad, które zapewnią nam bezpieczeństwo. Zamieszczając informacje w Internecie, musimy brać odpowiedzialność za swoje słowa, a informacje na własny temat przekazywać rozważnie i z odpowiednimi zabezpieczeniami.

Przemoc rówieśnicza i cyberprzemoc

Cyberprzemoc definiuje się jako przemoc z użyciem technologii informacyjnych i komunikacyjnych, czyli Internetu oraz telefonów komórkowych.



➡ **Podstawowe formy cyberprzemocy to:**

- ⤴ nękanie, straszenie, szantażowanie z użyciem sieci,
- ⤴ publikowanie lub rozsyłanie ośmieszających, kompromitujących informacji, zdjęć, filmów z użyciem sieci,
- ⤴ wysyłanie wulgarnych e-maili i informacji esemesów,
- ⤴ wulgarne zaczepki za pomocą komunikatora i na czatach,
- ⤴ publikowanie, rozsyłanie ośmieszających informacji, zdjęć, filmów,
- ⤴ dopisywanie obraźliwych komentarzy do wpisów na blogu czy na forum dyskusyjnym
- ⤴ podszywanie się w sieci pod kogoś wbrew jego woli.

Do działań określanych jako cyberprzemoc wykorzystywane są: poczta elektroniczna, czaty, komunikatory, strony internetowe, blogi, serwisy społecznościowe, grupy dyskusyjne, serwisy SMS i MMS. W odróżnieniu od „tradycyjnej” przemocy zjawisko cyberprzemocy charakteryzuje wysoki poziom anonimowości sprawcy. Atutem sprawcy przemocy staje się umiejętność wykorzystywania możliwości, jakie dają media elektroniczne. Osoby stosujące cyberprzemoc przejawiają nie tylko wysoki poziom agresji, ale także stosunkowo niski poziom kontroli społecznej tego typu zachowań.

➡ **Zachowania występujące w ramach problemu:**

- ⤴ Przemoc werbalna w sieci (wulgarne wyzywanie, poniżanie, ośmieszanie, straszenie, szantaż)
- ⤴ Rejestrowanie filmów i zdjęć wbrew woli
- ⤴ Publikowanie w sieci filmów, zdjęć i informacji ośmieszających
- ⤴ Podszywanie się w sieci pod osobę ofiary

W sytuacji nękania należy zabezpieczyć wszystkie sms-y, e – maile. Akty cyberprzemocy często powodują u ofiar irytację, lęk i zawstydzenie. W sytuacji przedłużającego się nękania mogą prowadzić do depresji, wycofania, a nawet myśli samobójczych.

Cyberprzemoc a prawo:

Na gruncie prawa karnego istnieją środki pozwalające na reakcje wobec ujawnionych przypadków cyberprzemocy.

§ 1 kk przewiduje odpowiedzialność karną za tzw. „**stalking**” to rodzaj przestępstwa, którego istotą jest stosowanie przemocy emocjonalnej. Działanie sprawcy polega na uporczywym nękanii innej osoby lub osoby jej najbliższej w taki sposób, iż wzbudza to u ofiary poczucie zagrożenia lub istotnie narusza jej prywatność. Takiej samej odpowiedzialności podlega sprawca, który wykorzystuje wizerunek innej osoby lub inne jej dane osobowe w celu wyrządzenia jej szkody majątkowej lub osobistej */podlega karze pozbawienia wolności do lat 3/*.

Art. 190 § 3. Jeżeli następstwem czynu określonego w § 1 lub 2 jest targnięcie się pokrzywdzonego na własne życie, sprawca podlega karze pozbawienia wolności od roku do lat 10.

Art. 191a § 1. Kto utrwała wizerunek roznegliżowanej osoby lub osoby w trakcie czynności seksualnej, używając w tym celu wobec niej przemocy, groźby bezprawnej lub podstęp, albo wizerunek nagiej osoby lub osoby w trakcie czynności seksualnej bez jej zgody rozpowszechnia, podlega karze pozbawienia wolności od 3 miesięcy do lat 5.

Pamiętaj!

Anonimowość w sieci jest pozorna. Systemy informatyczne rejestrują codzienną aktywność każdego z nas. Numery połączeń telefonicznych, miejsca robienia zakupów, adresy odwiedzanych stron WWW, pocztę elektroniczną, ruch na ulicach

- Nie rejestruj zdjęć i filmów bez zgody zainteresowanego.
 - Nie zamieszczaj w Internecie cudzych filmów, zdjęć.
 - Zawsze pomagaj kolegom, których spotkało coś złego.
- Nie przekazuj obraźliwych informacji dalej, nie rozgłaszaj ich.
- Informuj o sytuacjach które naruszają poczucie twojej godności, twoje dobre samopoczucie kogoś dorosłego.
 - Nie udostępniaj nikomu swoich haseł, loginów.
- Do listy znajomych na portalach społecznościowych nie przyjmuj nieznanych Ci osób.

Internet i komputer też uzależniają

O uzależnieniu od komputera mówimy, gdy:

- używanie jest nagminne, nieuzasadnione,
- kiedy spędza się wiele godzin dziennie w sieci, nie udane próby kontroli
- kiedy "surfowanie" powoduje zmianę w zwykłym codziennym funkcjonowaniu osoby (np. zaniedbywanie codziennych obowiązków, zaniedbywanie rodziny, pracy, higieny osobistej),
- pojawia się „głód” – myślenie wyłącznie o tym, by wejść do sieci,
- następuje wzrost tolerancji organizmu– sesje w Internecie są coraz dłuższe
- osoba korzysta z Internetu pomimo szkodliwych następstw (fizycznych, psychicznych i społecznych) występujących w następstwie spędzania czasu w taki sposób
- aktywność internetowa przybiera formę ucieczki od problemów oraz przykrych stanów emocjonalnych
- występuje okłamywanie ludzi z najbliższego otoczenia w celu ukrycia wzrastającego zaangażowania w sprawy Internetu.

Rodzaje komputerowych uzależnień

- od komputera, gier sieciowych
- od bycia w sieci
- przeciążenie informacyjne
- hakerstwo
- utrzymywanie ogromnych ilości internetowych kontaktów, kont na portalach społecznościowych
- korzystanie z internetowej pornografii
- kopiowanie filmów i muzyki
- handel internetowy
- potrzeba ciągłego uzupełniania oprogramowania

Przemoc w grach komputerowych - skutki

- duża część gier angażuje gracza w akty przemocy i zawiera sceny destrukcyjne
- podwyższają poziom agresywności graczy
- zabijanie ma bawić i śmieszyć
- znieczulenie na przemoc
- kojarzenie zachowań agresywnych z nagrodą



***Przyjaciół i kolegów
nie zastąpi żaden
wirtualny świat***

Przygotowała i opracowała: Grażyna Samson